

1. Schreiben Sie eine Klasse, die das Iterator-Interface implementiert und für jeden Aufruf eine ganze Zufallszahl zwischen 1 und 100 zurückliefert. Dies soll aber höchstens 20 mal passieren und nicht unendlich weiterlaufen können.
2. Schreiben noch solch eine Klasse. Diesmal soll bei der ersten Ermittlung der Zufallszahl festgelegt werden, wie viele es insgesamt gibt.

Beispiel:

Beim ersten Aufruf der Iterators kommt 63 zurück. Dann soll er noch 62 weitere Male aufgerufen werden können, bevor es nicht mehr geht.